



Entrer et sortir d'une place à catway

On entre lentement, le catway à l'extérieur du virage, on tourne d'abord une garde du milieu du bateau, puis le moteur tient le bateau pendant qu'on passe les autres amarres.

Arriver

1. **Descendre l'allée** Au ralenti, juste assez de gaz pour garder le contrôle, défenses des deux bords. Restez du côté de l'allée opposé à la place pour avoir de quoi tourner, et tournez face au vent, jamais vent arrière.
2. **Virage large, catway à l'extérieur** Prenez un virage large et visez le milieu de la place. Le catway doit être à l'extérieur du virage : le bateau dérape vers lui et s'écarte du voisin.
3. **Entrer sur l'erre** Point mort, le bateau glisse dans la place. De petits coups de marche arrière l'arrêtent avant que l'étrave touche le ponton : ni trop tôt, ni trop longtemps.
4. **Descendre avec la garde** Depuis les haubans, là où le bateau est le plus large, l'équipier descend sur le catway sans sauter. Il tourne aussitôt la garde du milieu du bateau sur le taquet du bout du catway.
5. **Tenir sur la garde** Marche avant au ralenti, barre à l'opposé du catway : l'arrière vient se plaquer, le bateau ne bouge plus. Si le vent écarte du catway, un peu plus de gaz.
6. **Pointes et garde arrière** On passe les deux pointes avant au ponton, puis la garde arrière, et on règle le bateau au centre de la place. Ensuite seulement, point mort.

Repartir

1. **Préparer la sortie** Moteur chaud, testez la marche avant et la marche arrière. Regardez de quel côté le pas d'hélice tirera l'arrière et de quel côté est la sortie.
2. **Tenir, puis défaire** Ralenti avant, barre à l'opposé du catway : le bateau reste plaqué. On enlève les amarres, d'abord sous le vent, et on passe la dernière en double pour la larguer du bord.
3. **Reculer franchement** Barre droite, marche arrière. Prenez assez d'erre pour que le safran agisse : un bateau qui recule trop lentement ne se dirige pas.
4. **Pivoter une fois dégagé** À environ une longueur des bateaux d'en face, point mort, puis marche avant et barre vers la sortie. Avec un vent fort dans le dos, continuez en marche arrière jusqu'à être sorti des pontons.

Les dangers

- **Sauter sur un catway court** Un catway flottant bouge quand on y saute. Descendez sous contrôle, depuis les haubans, quand le bateau est presque arrêté. Si l'écart est trop grand, on ne descend pas : on recommence.
- **Une main ou un pied entre la coque et le catway** Ne mettez jamais une partie du corps entre le bateau et le catway, le ponton ou le voisin. Une défense, pas une main.
- **Le vent qui écarte du catway pousse sur le voisin** Sans erre et vent de travers, le bateau part sous le vent en quelques secondes. Garde passée tout de suite, défenses aussi du côté du voisin.
- **Une amarre dans l'hélice** Une amarre qui traîne dans l'eau se prend dans l'hélice et arrête le moteur au pire moment. Amarres lovées, jamais à l'eau.
- **L'angle du catway et du ponton** Aux Minimes, des renforts en métal entre le catway et le ponton sont signalés comme très agressifs pour les coques. Arrêtez l'étrave avant.

À la VHF « Port des Minimes, this is sailing yacht Alcyone, eleven metres. Request a berth for one night. Over. »



Refaites cette manœuvre dans l'app, autant de fois qu'il le faut, sans rayer une coque.
portskipper.app