



Entrer et sortir d'un box entre pieux

On entre l'avant vers le ponton, on pose l'amarre arrière sur le pieu au vent au passage, puis on tient l'avant au ponton en s'appuyant sur cette amarre.

Arriver

1. **Lire le box** Dans l'allée, lentement. Un panneau vert au bout du box dit qu'il est libre, un rouge qu'il est pris. Le box doit faire environ un mètre de plus que votre bau. Repérez d'où vient le vent.
2. **Tourner vers le box** Virage franc vers le box, en tenant compte de la dérive due au vent. Gardez assez d'erre pour gouverner : sans vitesse, la barre ne répond plus. Défenses prêtes sur le pont, jamais dehors.
3. **Le pieu au vent d'abord** Quand le plus large du bateau passe entre les pieux, l'équipier, au milieu du bord au vent, pose l'amarre arrière sur le pieu au vent. Le second équipier fait de même sous le vent.
4. **Freiner et filer** On continue droit vers le ponton et on freine au moteur. L'amarre arrière au vent file, puis la barre la tient, sur un winch près de la barre. Les défenses passent par-dessus bord, pieux franchis.
5. **L'avant au ponton** L'étrave s'arrête près du ponton. L'équipier passe l'amarre avant au vent au taquet du ponton. Une marche avant lente contre l'amarre arrière tient la distance, le temps de passer les amarres sous le vent.

Repartir

1. **Préparer** Rentrez toutes les défenses : dehors, elles accrochent les pieux. Larguez d'abord les amarres sous le vent. L'amarre arrière au vent va sur un winch près de la barre.
2. **Tenir l'avant au vent** Par vent de travers, reprenez un peu l'amarre avant au vent, puis choquez-la pendant que le bateau recule : l'avant ne part pas sur le voisin.
3. **Reculer entre les pieux** Marche arrière lente, droit dans l'axe. La barre reprend l'amarre arrière au fur et à mesure. Aucune amarre ne doit traîner dans l'eau : l'hélice l'aspire.
4. **Larguer le pieu au vent en dernier** Une fois sorti du box, larguez l'amarre du pieu au vent et rentrez-la vite. Mettez l'arrière au vent : l'avant abat et le bateau tourne vers l'allée.

Les dangers

- **Une défense coincée contre un pieu** Une défense pendue dehors se coince entre la coque et le pieu et fait pivoter le bateau dans le box. On les garde sur le pont jusqu'à ce que les pieux soient passés.
- **Le bateau poussé le long des pieux** Arrêté au mauvais moment par vent de travers, le bateau part en travers sur la rangée de pieux et sur les voisins. On garde de l'erre jusqu'à ce que l'amarre au vent tienne.
- **Une amarre dans l'hélice** En reculant pour sortir, une amarre larguée qui traîne dans l'eau est aspirée par l'hélice. On la rentre aussitôt.
- **Tomber en lançant** Un lancer d'amarre raté vers un pieu emporte l'équipier avec son élan. On se tient bien avant de lancer.
- **L'amarre qui glisse du pieu** Une simple boucle posée sur le pieu peut se desserrer et sortir par le haut, surtout quand l'eau monte. Pour rester, remplacez-la par un nœud qui tient même sans tension (deux demi-clés).

À la VHF « Harbour office, this is sailing yacht Alcyone. Request a box berth for one night, length eleven metres, beam three point five metres. Over. »



Refaites cette manœuvre dans l'app, autant de fois qu'il le faut, sans rayer une coque.
portskipper.app